

Journées de formation F3MITIC romand 2014, Tramelan

« Des jeux vidéo à l'école ? »

Programme du vendredi 31 janvier

- Dès 16 h Accueil, café, prise des chambres
- 16 h 45 Introduction
- 17 h **Cyberado, cyberaddict**
Philippe Stephan, pédopsychiatre, Service universitaire de l'enfant et de l'adolescent de Lausanne (CHUV)
- 18 h 30 **Atelier jeux vidéo**
Judith Mathez, formatrice pédagogie des médias, PH FHNW
Nicolas Fahrni, collaborateur scientifique imedias, PH FHNW
- 19 h 45 Repas; échanges; soirée jeux

Programme du samedi 1 février

- 8 h 30 **Sociologie des jeux vidéo**
Olivier Glassey, sociologue, Laboratoire de cultures et humanités digitales, SSP, Université de Lausanne
- 10 h 00 Pause
- 10 h 30 **Jeux vidéo et pédagogie**
Florence Quinche et Sabrina Uldry, formatrices UER Média et TIC, HEP Vaud
- 12 h Repas
- 13 h 15 **Game design: création d'environnements et des personnages**
Thomas Crausaz, enseignant à l'Ecole professionnelle des arts contemporains, Valais
- 14 h 15 **Table ronde sur les jeux vidéo à l'école (risques et opportunités)**
(Conférenciers présents)
- 15 h Bilan – Clôture

Cette offre de formation est organisée par :



Haute école pédagogique
BEJUNE



Direction des systèmes d'information
et service écoles-médias
Secteur formation



Haute école pédagogique
Vaud



Centre fri-tic
Fribourg



Centre suisse des technologies de
l'information dans l'enseignement



ICT – Secondaire 2
Valais